

Table : A	Local rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENF
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	50		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		

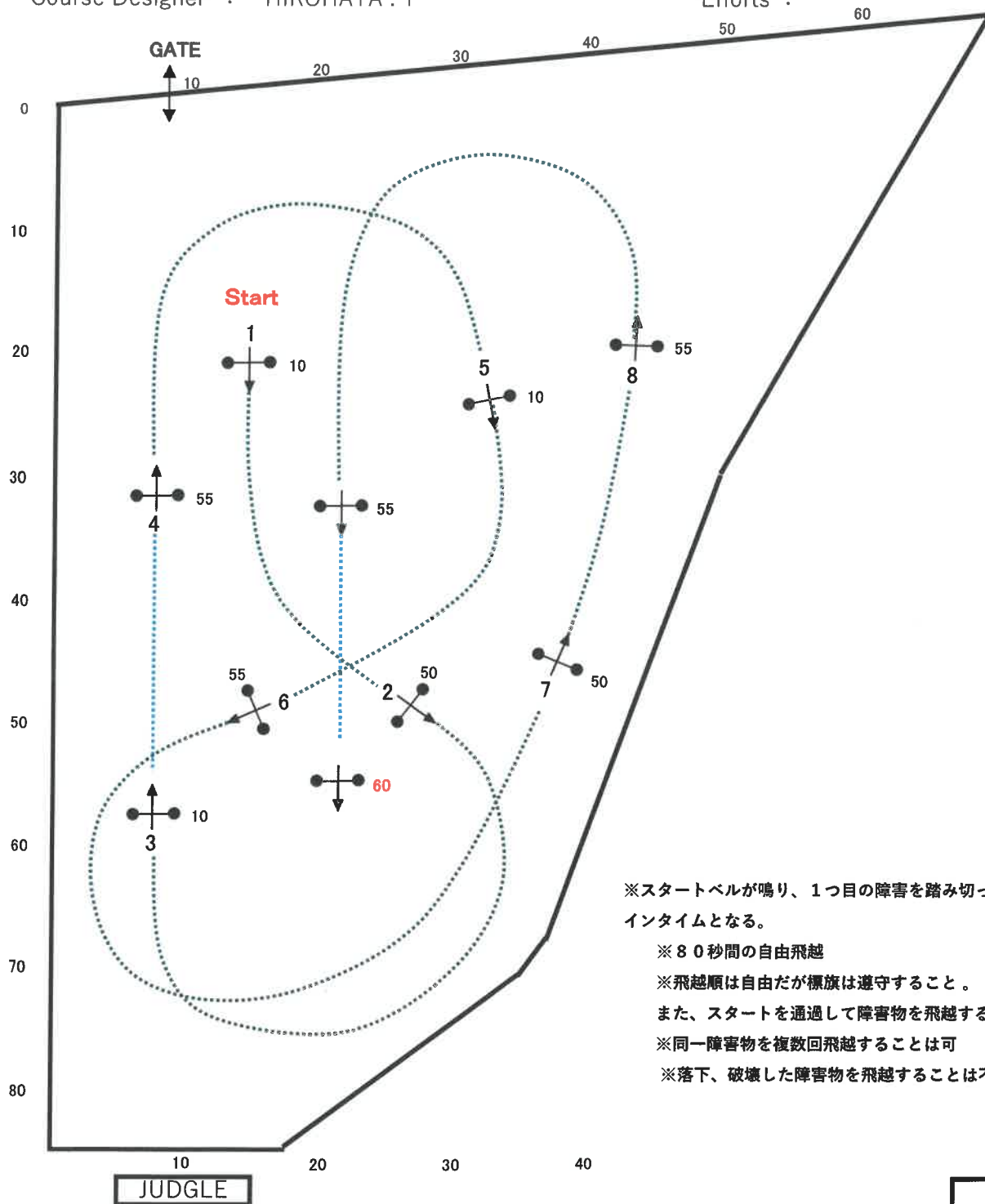
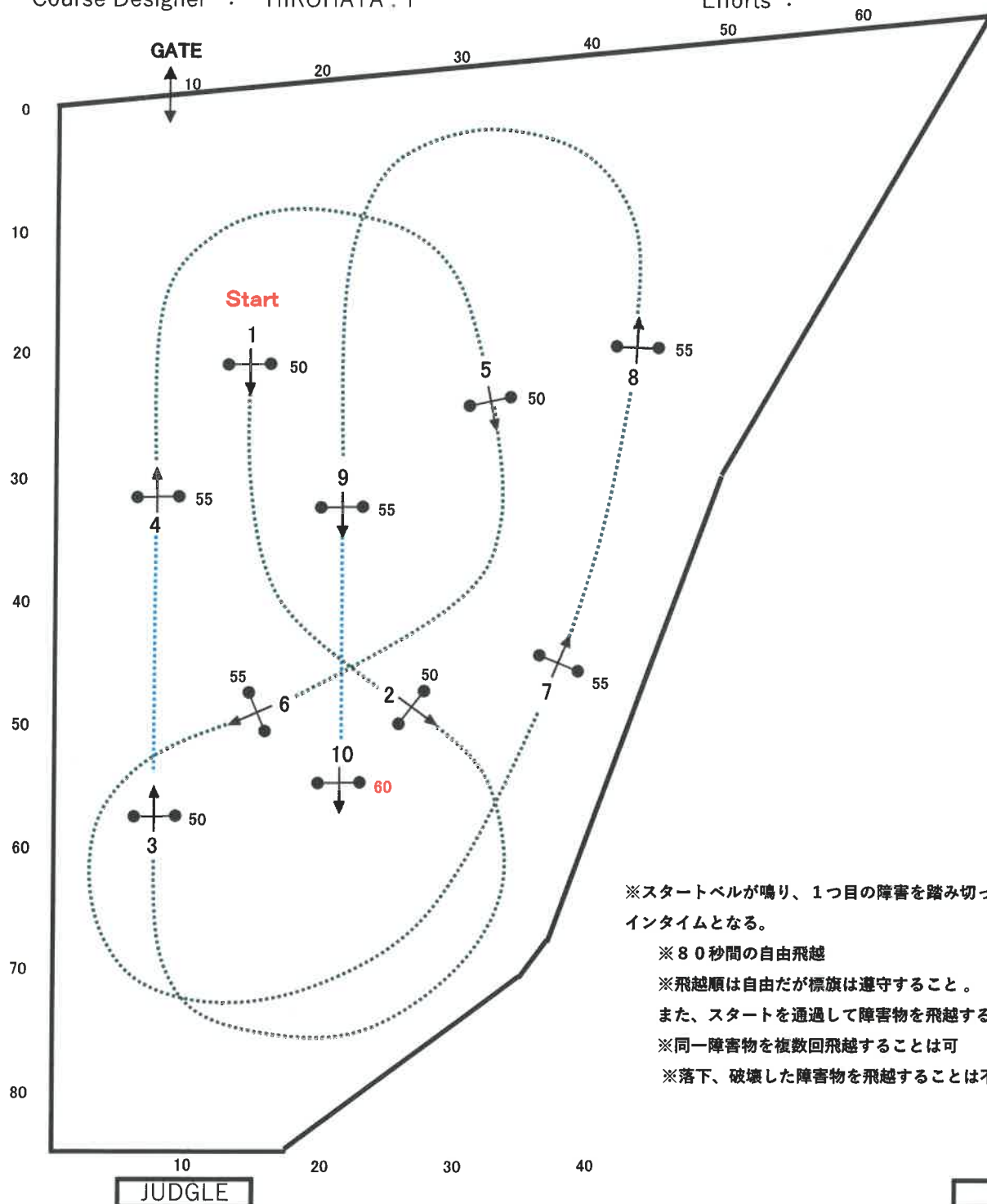


Table : A	Local rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	Length : m
Length :	m	Penalty time :	Time allowed :
Height :	60		Time limit :
Obstacles :			Penalty time :
Efforts :			Obstacles :
Course Designer :	HIROHATA . T		Efforts :



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
 インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

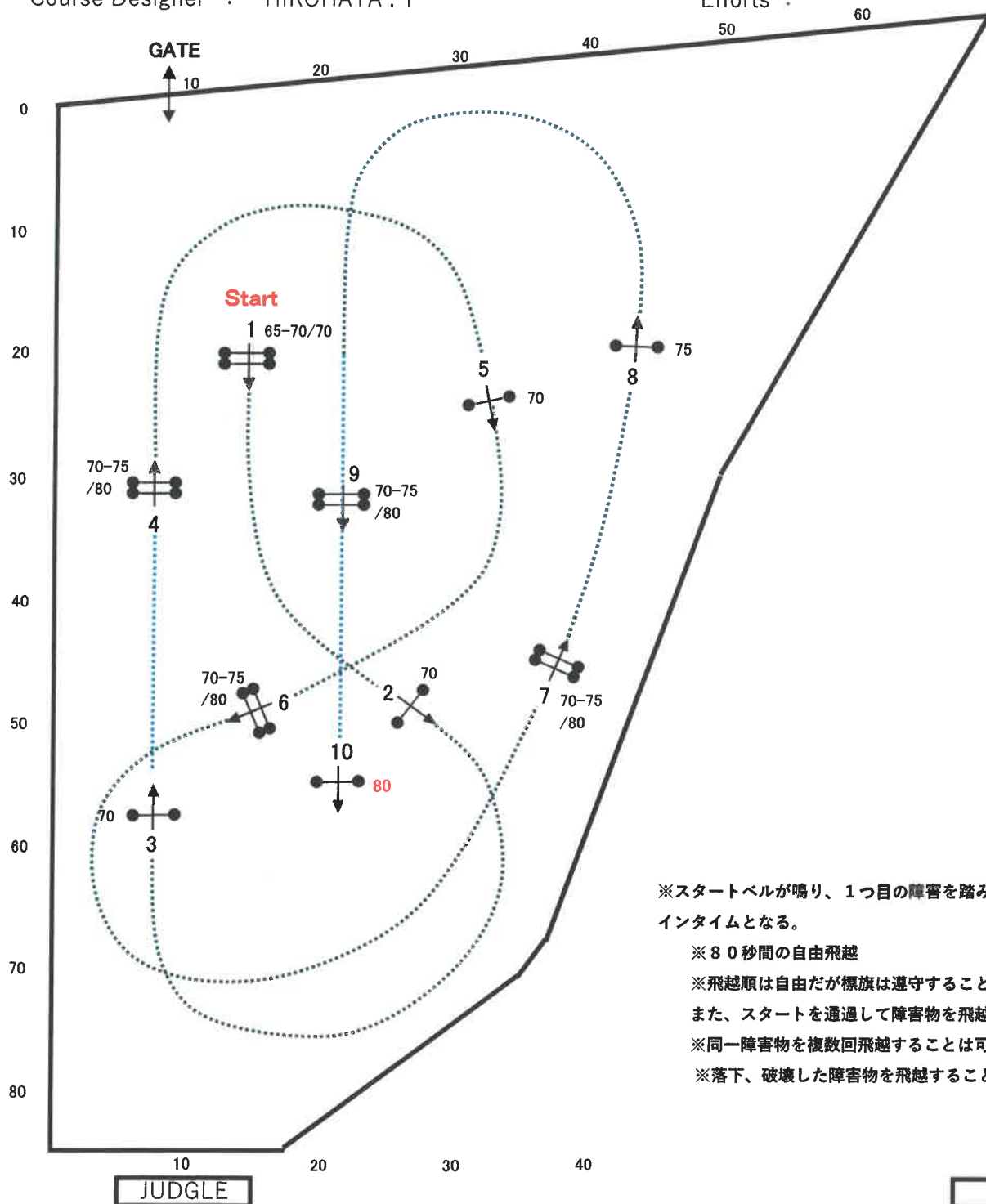
※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : A	Local rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	Length : m
Length :	m	Penalty time :	Time allowed :
Height :	80		Time limit :
Obstacles :			Penalty time :
Efforts :			Obstacles :
Course Designer :	HIROHATA . T		Efforts :



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
インタimeとなる。

※80秒間の自由飛越

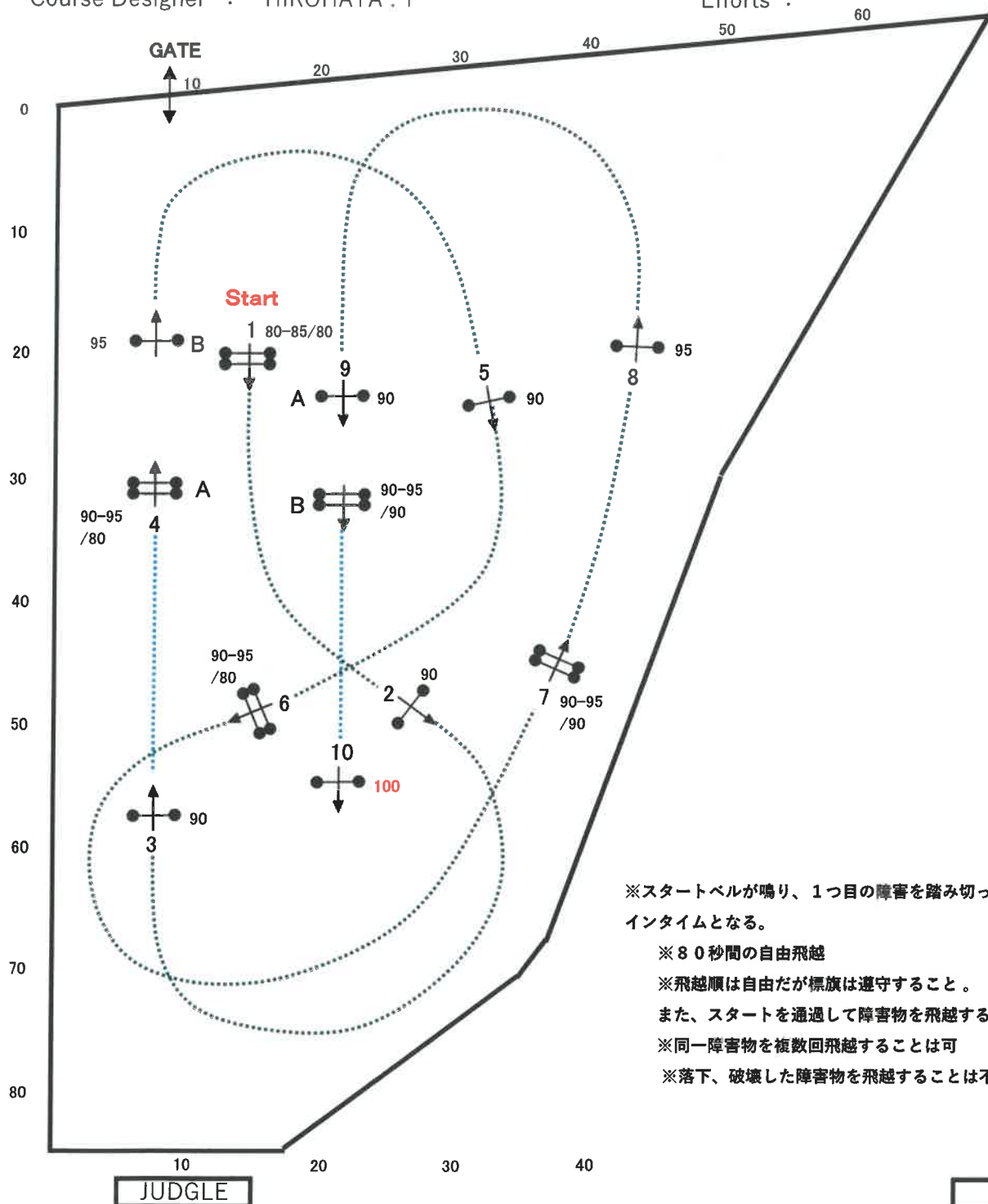
※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : A	Local rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	100		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
インタムとなる。

※80秒間の自由飛越

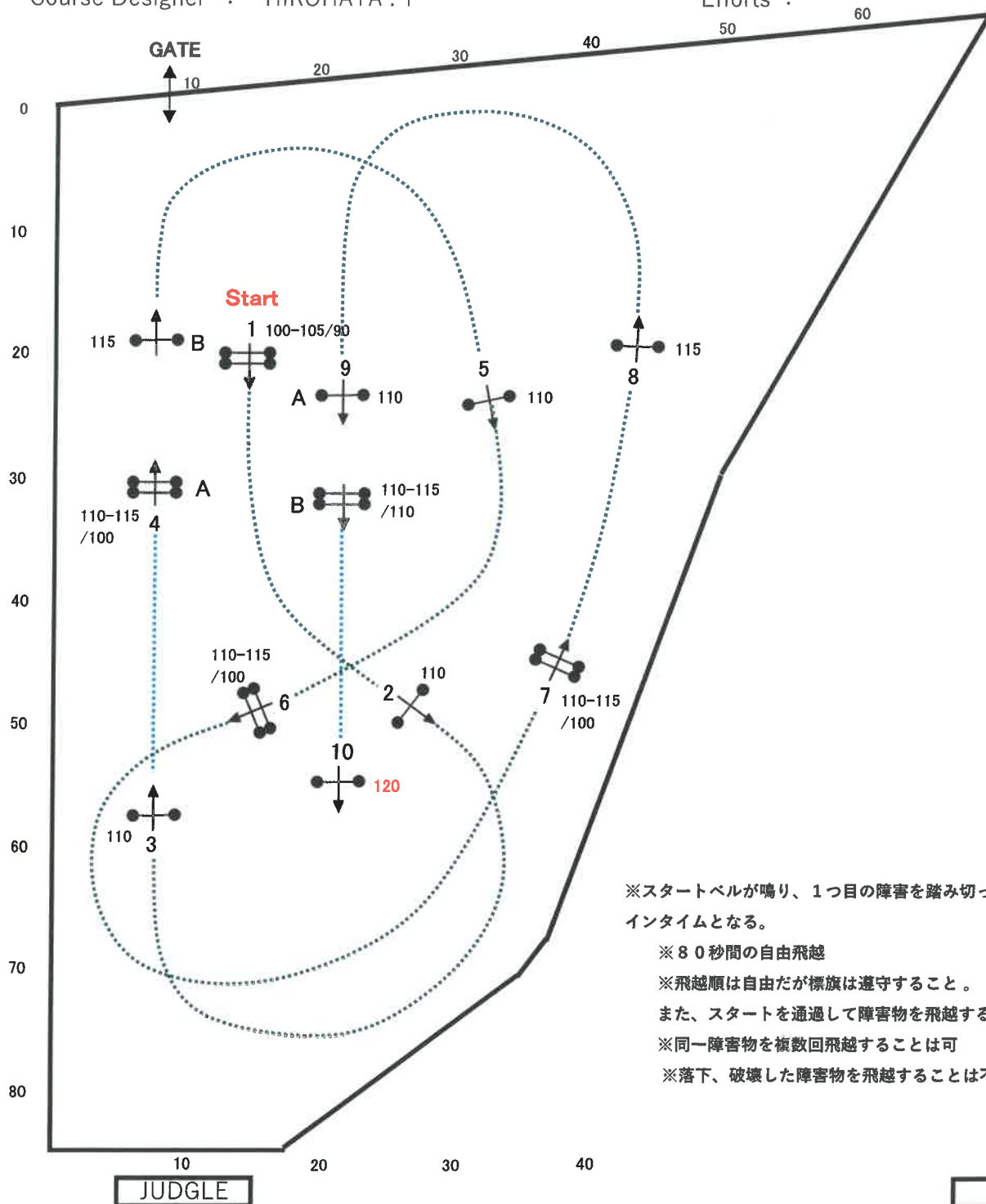
※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : A	Local rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	120		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可