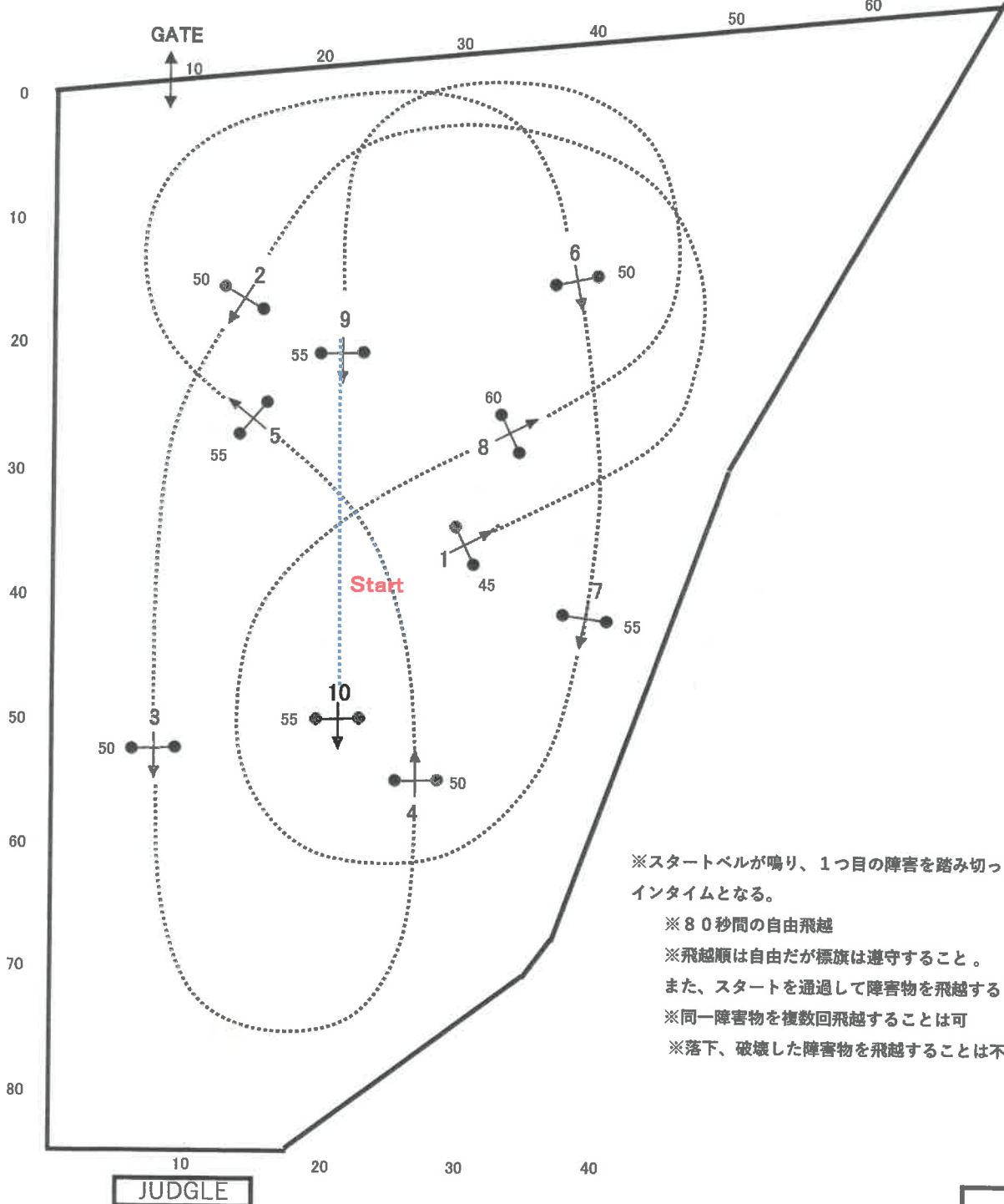
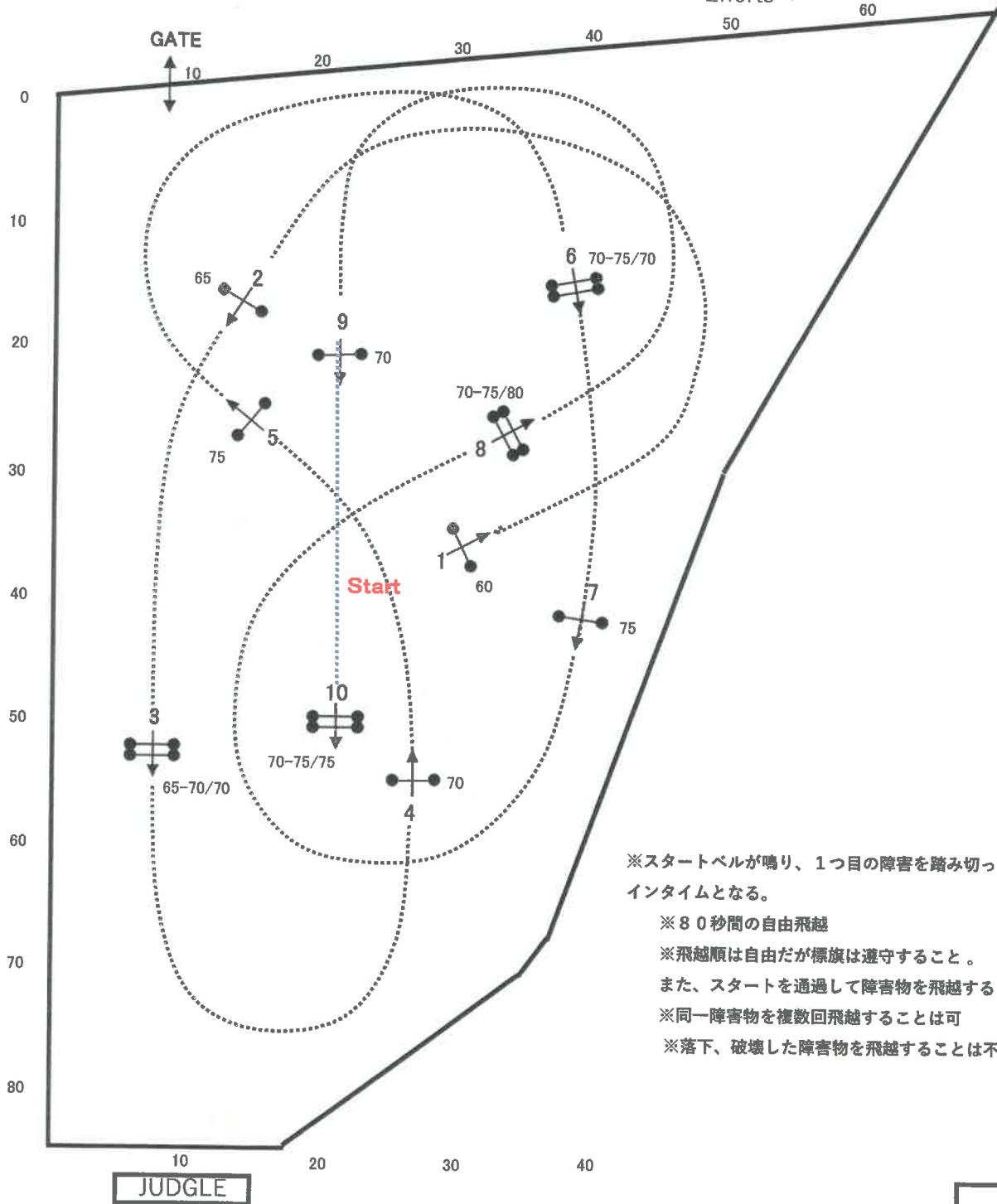


Table : Local Rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed : m/min	Time limit : 80	Length : m
Length : m	Penalty time :	Time allowed :
Height : 60		Time limit :
Obstacles :		Penalty time :
Efforts :		Obstacles :
Course Designer : HIROHATA . T		Efforts : 60



- ※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。
- ※80秒間の自由飛越
- ※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。  
 また、スタートを通過して障害物を飛越すること。
- ※同一障害物を複数回飛越することは可
- ※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : Local Rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed : m/min	Time limit : 80	Length : m
Length : m	Penalty time :	Time allowed :
Height : 80		Time limit :
Obstacles :		Penalty time :
Efforts :		Obstacles :
Course Designer : HIROHATA . T		Efforts :



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

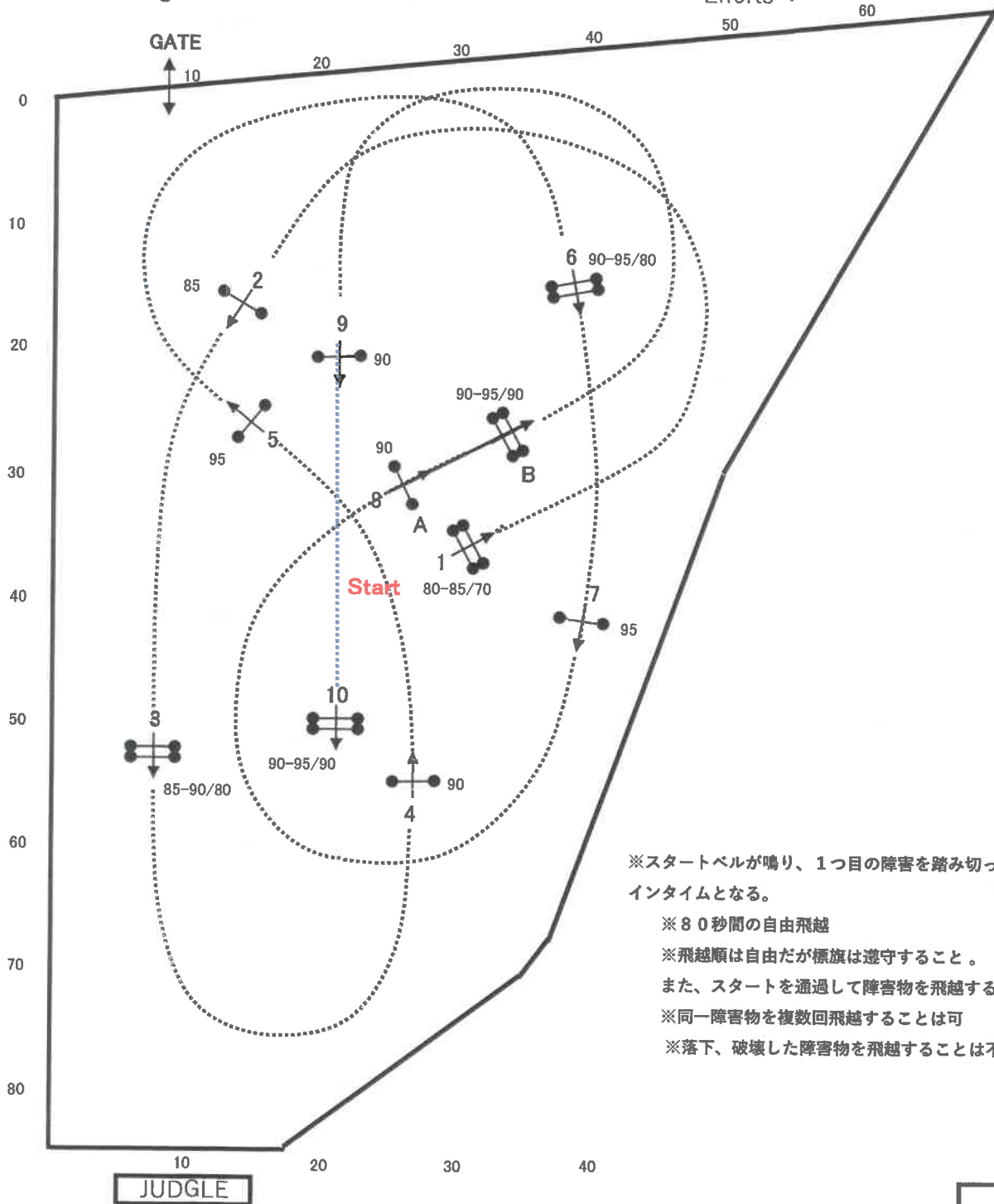
※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : Local Rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed : m/min	Time limit : 80	Length : m
Length : m	Penalty time :	Time allowed :
Height : 100		Time limit :
Obstacles :		Penalty time :
Efforts :		Obstacles :
Course Designer : HIROHATA . T		Efforts :



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

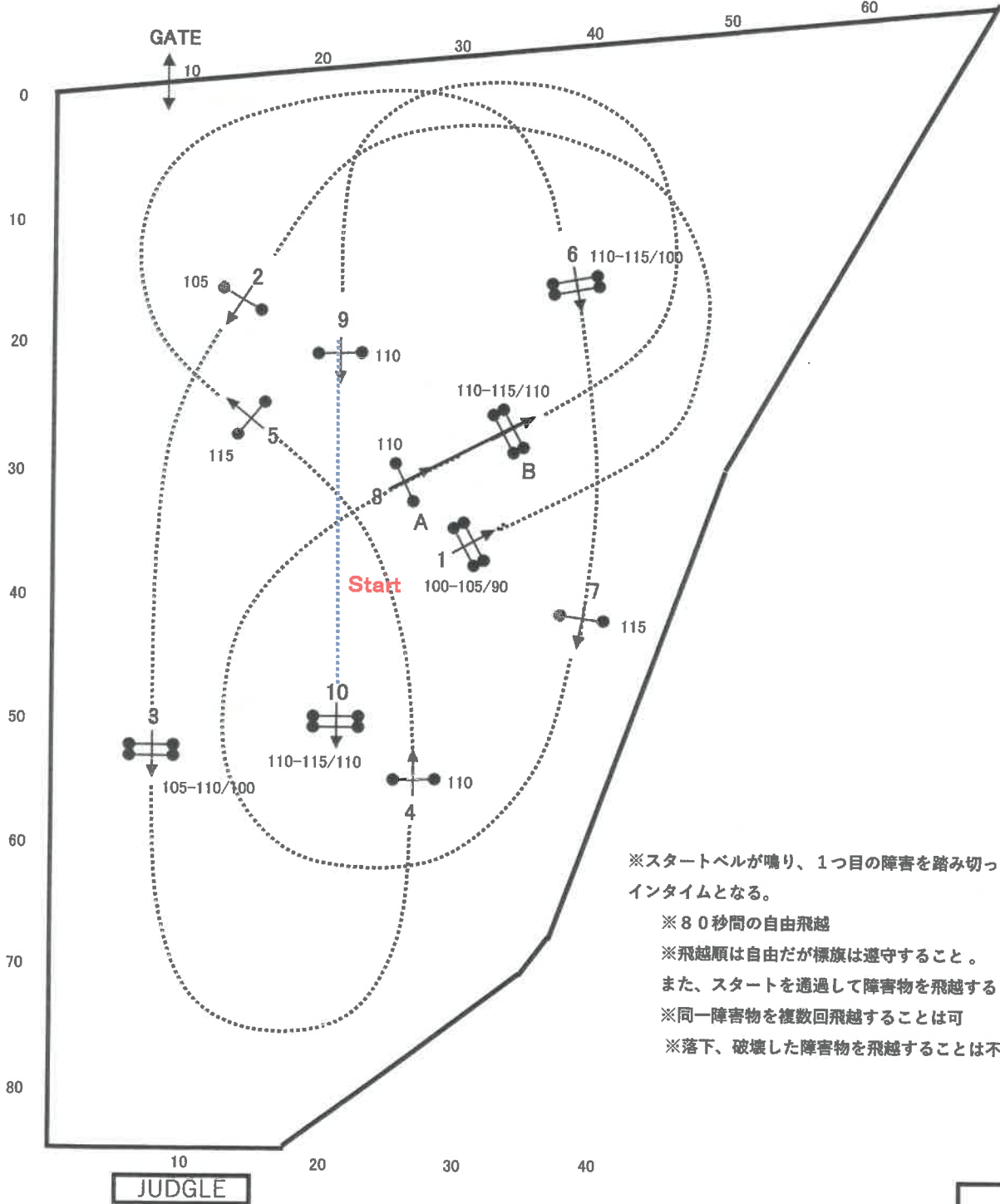
※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

10  
 JUDGE

0-4  
 掲示用

Table : Local Rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed : m/min	Time limit : 80	Length : m
Length : m	Penalty time :	Time allowed :
Height : 120		Time limit :
Obstacles :		Penalty time :
Efforts :		Obstacles :
Course Designer : HIROHATA . T		Efforts : 60



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

JUDGE

0-5  
 掲示用