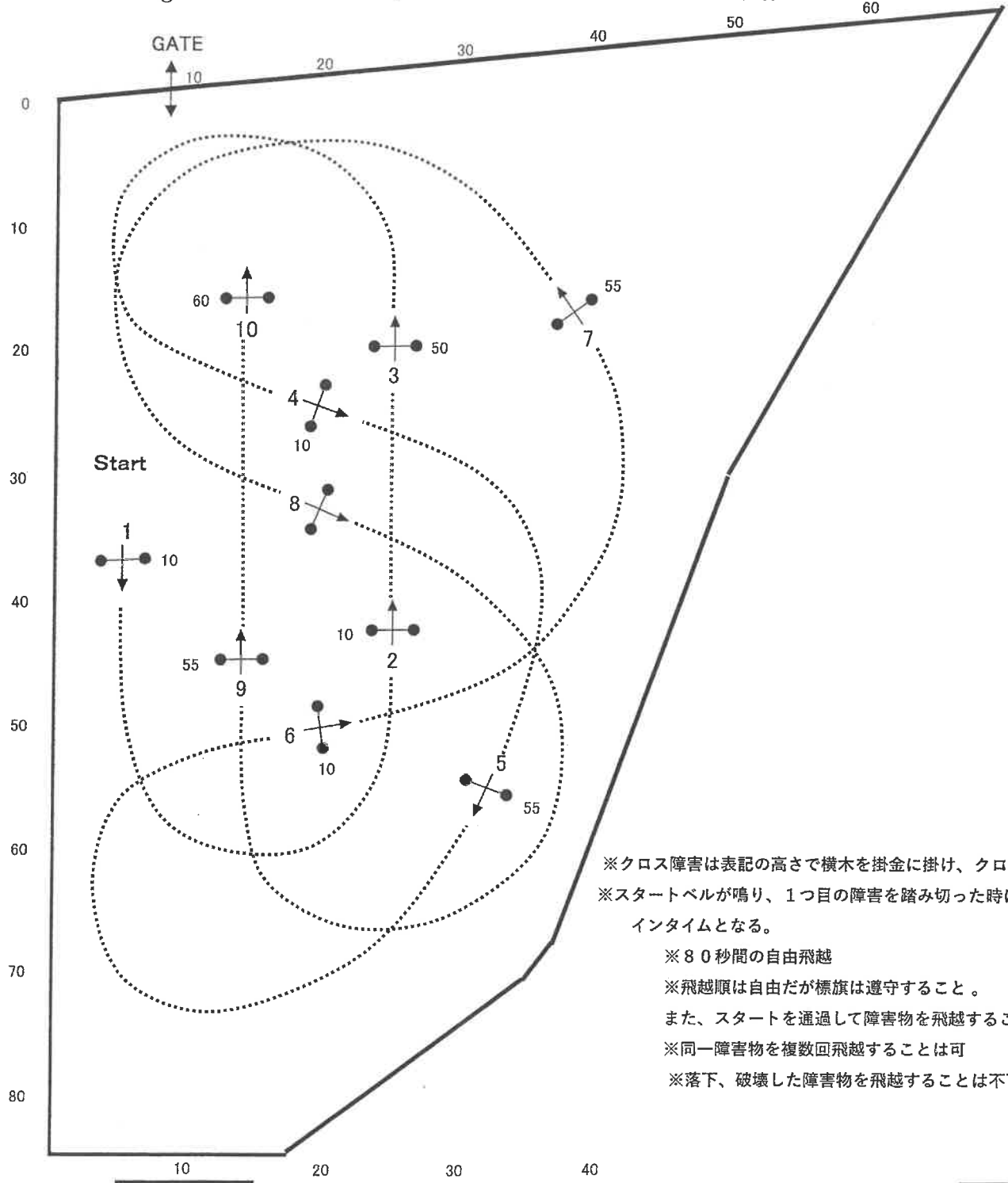


Table : A	Local Rules	Time allowed :	1st. JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	40		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		

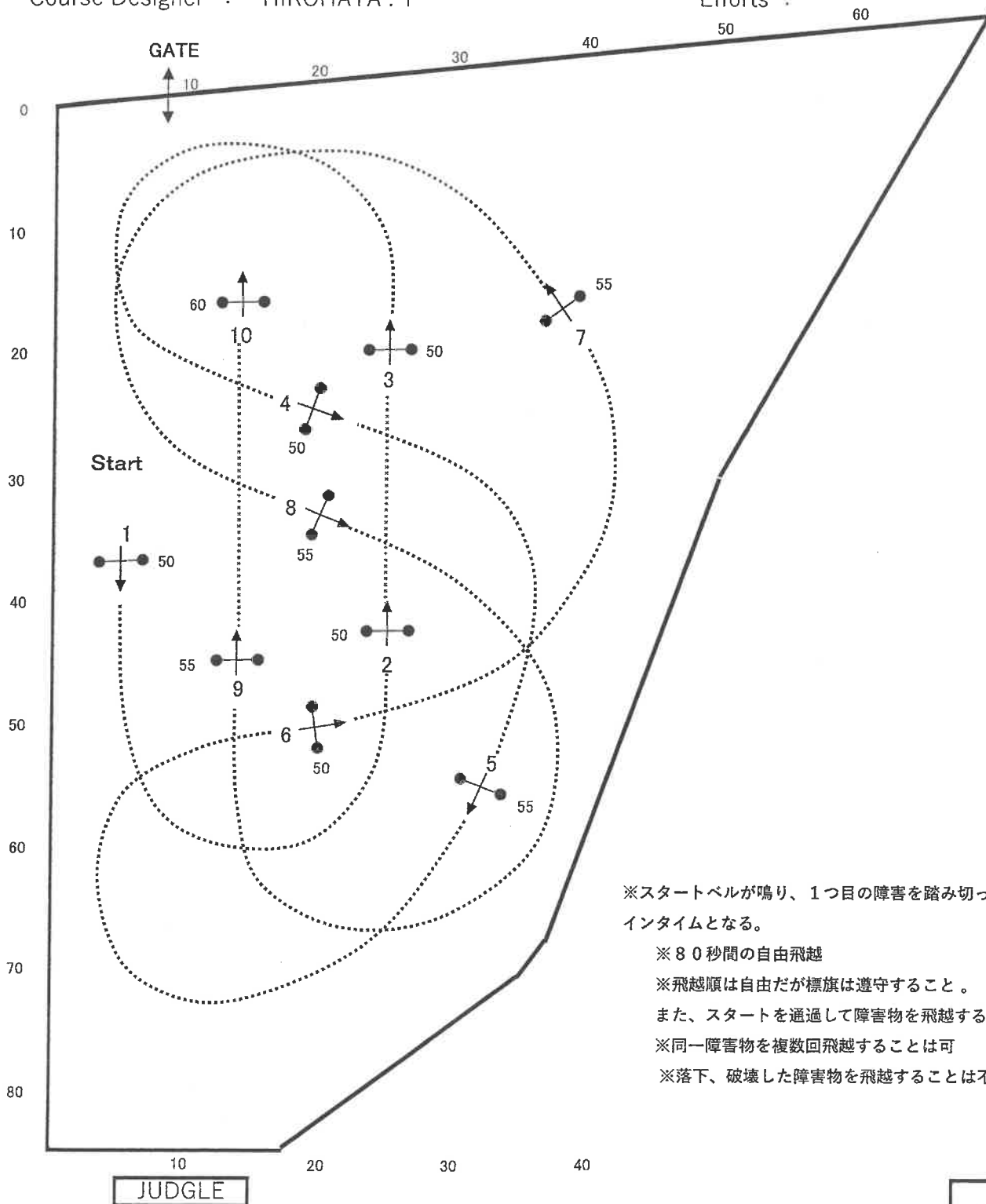


※クロス障害は表記の高さで横木を掛金に掛け、クロスにします。  
 ※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。  
 ※80秒間の自由飛越  
 ※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。  
 また、スタートを通過して障害物を飛越すること。  
 ※同一障害物を複数回飛越することは可  
 ※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

JUDGE

0-1  
 掲示用

Table : A	Local Rules	Time allowed :	1st. JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	60		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

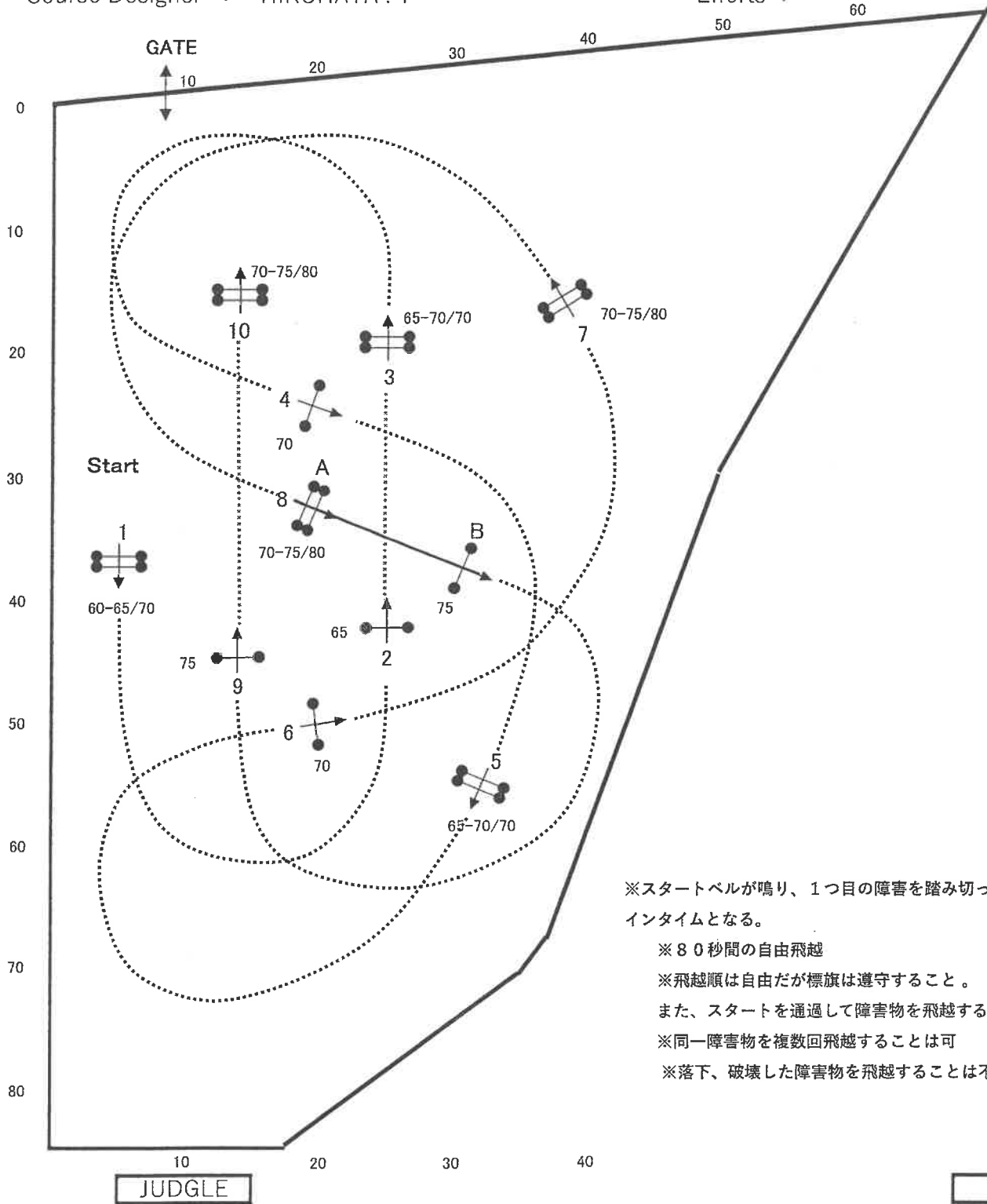
※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : A	Local Rules	Time allowed :	1st. JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	80		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

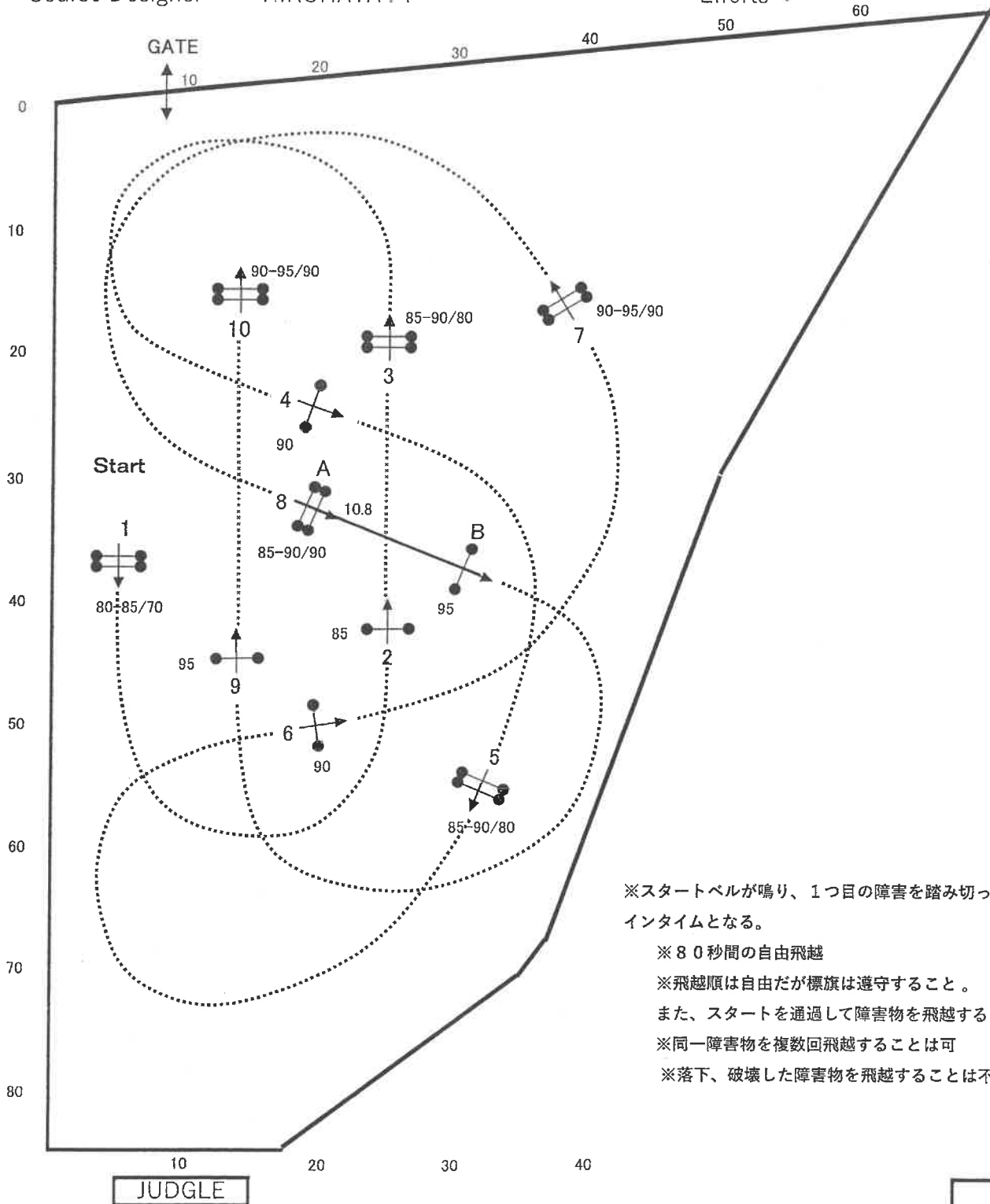
※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : A	Local Rules	Time allowed :	1st. JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	100		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

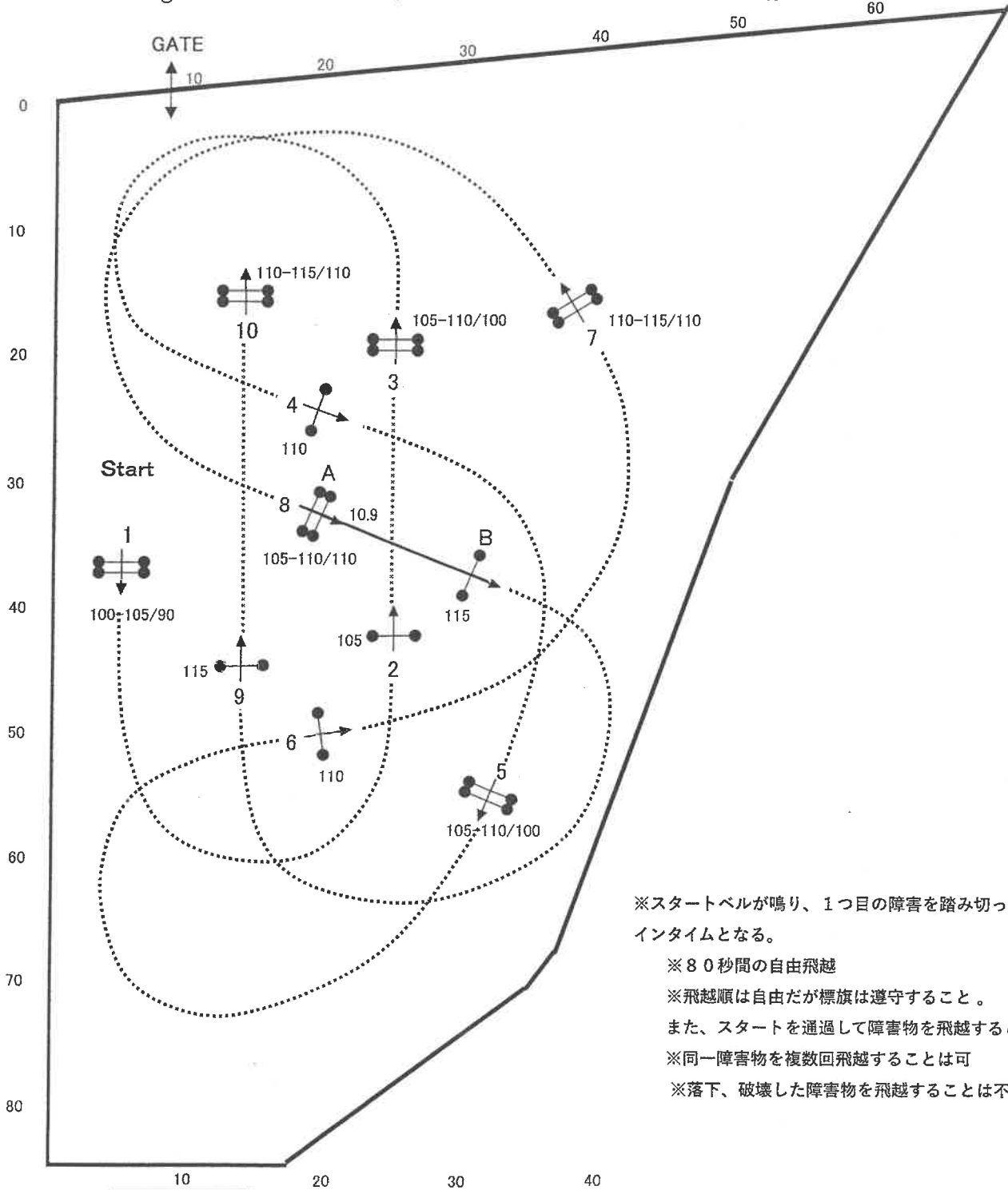
※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

Table : A	Local Rules	Time allowed :	1st. JUMP OFF : NOT ENFORCED
Speed :	m/min	Time limit :	80
Length :	m	Penalty time :	
Height :	120		
Obstacles :			
Efforts :			
Course Designer :	HIROHATA . T		



※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に  
 インタイムとなる。

※80秒間の自由飛越

※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。

また、スタートを通過して障害物を飛越すること。

※同一障害物を複数回飛越することは可

※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

JUDGE

0-5  
 掲示用