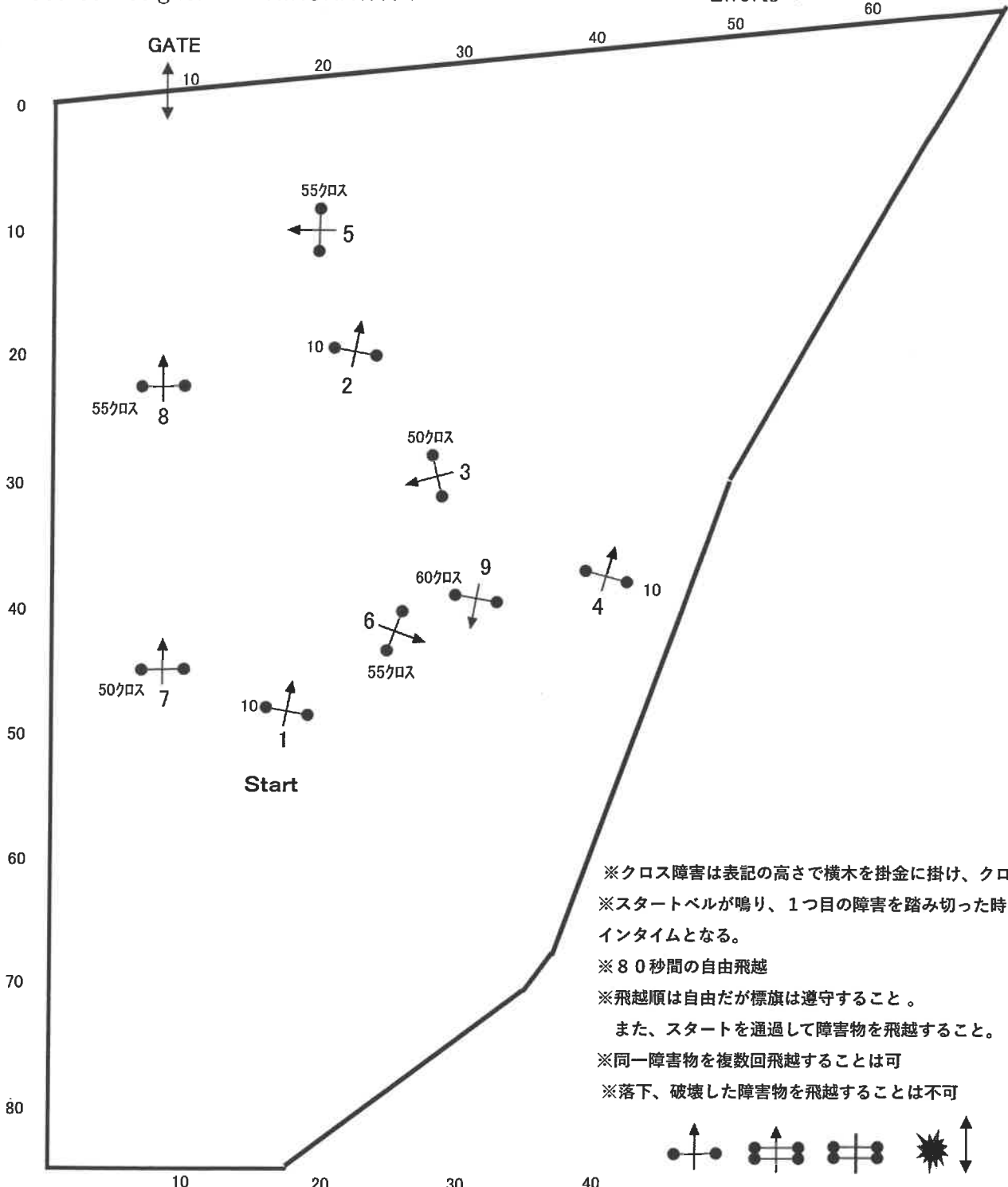
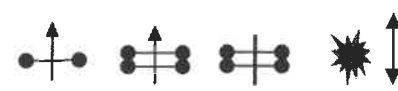


Table :	Local rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF :	NOT ENFORCED	
Speed :	m/min	Time limit :	80	Length :	m
Length :	m	Penalty time :		Time allowed :	
Height :	50			Time limit :	
Obstacles :				Penalty time :	
Efforts :				Obstacles :	
Course Designer :	HIROHATA . T			Efforts :	



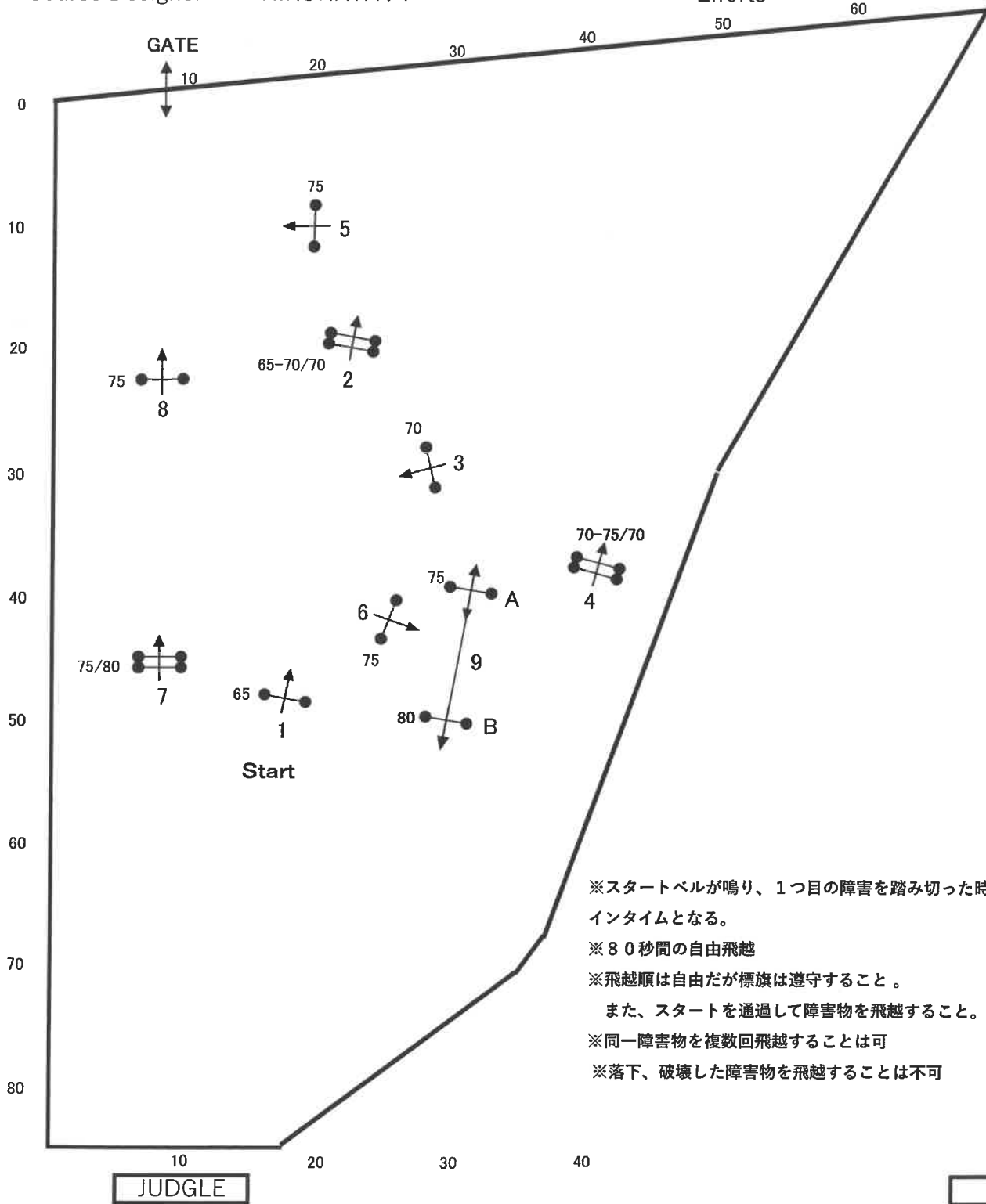
※クロス障害は表記の高さで横木を掛金に掛け、クロスにします。
 ※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
 インタイムとなる。
 ※80秒間の自由飛越
 ※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。
 また、スタートを通過して障害物を飛越すること。
 ※同一障害物を複数回飛越することは可
 ※落下、破壊した障害物を飛越することは不可



JUDGE

0-1
 掲示・審判用

Table :	Local rules	Time allowed :	1st . JUMP OFF :	NOT ENFORCED	
Speed :	m/min	Time limit :	80	Length :	m
Length :	m	Penalty time :		Time allowed :	
Height :	80			Time limit :	
Obstacles :				Penalty time :	
Efforts :				Obstacles :	
Course Designer :	HIROHATA . T			Efforts :	



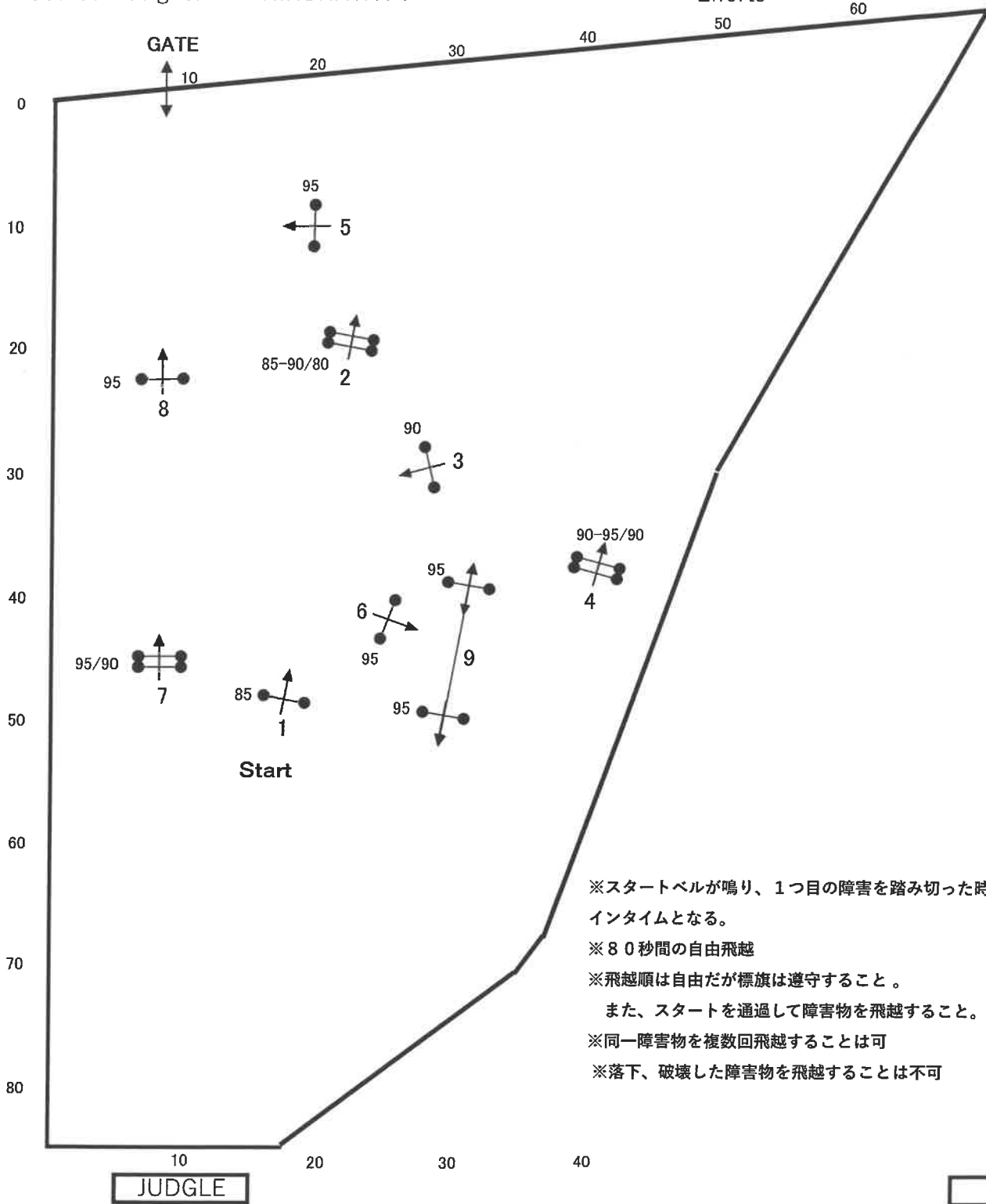
- ※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
 インタイムとなる。
- ※80秒間の自由飛越
- ※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。
 また、スタートを通過して障害物を飛越すること。
- ※同一障害物を複数回飛越することは可
- ※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

JUDGE

0-3

掲示・審判用

Table :	Local rules	Time allowed :	1st. JUMP OFF :	NOT ENFORCED	
Speed :	m/min	Time limit :	80	Length :	m
Length :	m	Penalty time :		Time allowed :	
Height :	100			Time limit :	
Obstacles :				Penalty time :	
Efforts :				Obstacles :	
Course Designer :	HIROHATA . T			Efforts :	



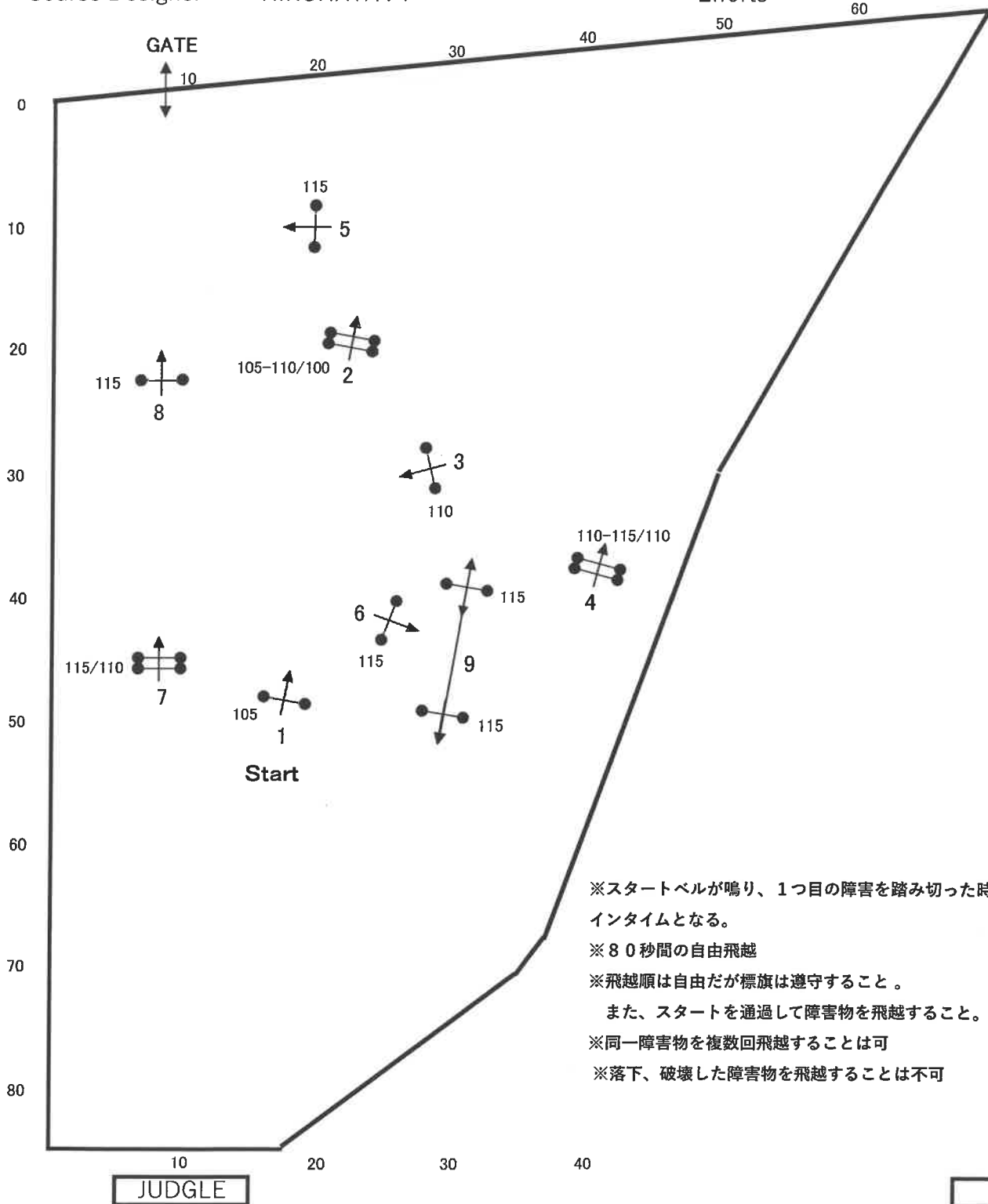
- ※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
 インタイムとなる。
- ※80秒間の自由飛越
- ※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。
 また、スタートを通過して障害物を飛越すること。
- ※同一障害物を複数回飛越することは可
- ※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

JUDGE

0-4

掲示・審判用

Table :	Local rules	Time allowed :	1st. JUMP OFF :	NOT ENFORCED	
Speed :	m/min	Time limit :	80	Length :	m
Length :	m	Penalty time :		Time allowed :	
Height :	120			Time limit :	
Obstacles :				Penalty time :	
Efforts :				Obstacles :	
Course Designer :	HIROHATA . T			Efforts :	



- ※スタートベルが鳴り、1つ目の障害を踏み切った時に
インタイムとなる。
- ※80秒間の自由飛越
- ※飛越順は自由だが標旗は遵守すること。
また、スタートを通過して障害物を飛越すること。
- ※同一障害物を複数回飛越することは可
- ※落下、破壊した障害物を飛越することは不可

JUDGE

0-5
 掲示・審判用